

Regolamento Xmas Joker

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Xmas Joker è una videoslott a 3 rulli con 5 linee di vincita fisse, ricca di vischio, campane e simboli natalizi. Si vince quando lungo una linea di vincita compaiono tre simboli uguali.

L'Elfo di Natale è un simbolo scatter. Quando appaiono tre Elfi di Natale, in qualsiasi posizione, si attiva una sequenza di dieci giri gratis. Quando su un giro gratis appaiono almeno due simboli dei Regalo di Natale, si vince un regalo speciale tutto da scartare. Il Regalo di Natale può valere da 1 a 100 volte la puntata totale!

Per ciascun giro gratis, tre simboli dei Regali di Natale che appaiono in qualsiasi posizione sui rulli ampliano la sequenza di giri gratis di dieci giri gratis ulteriori, per un totale di massimo 50 giri gratis consecutivi. Ciascun giro gratis offre la possibilità di vincere nuovi, fantastici regali di Natale.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le singole vincite di una partita sono assegnate e tra loro sommate, incluse le vincite scatter e vincite da altre features.

Azioni

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,98%**.